

Vážení fanoušci Vietcongu,

děkujeme Vám za zájem o nový patch 1.20 pro Vietcong 2. Tento patch byl vytvořen fanoušky pro fanoušky. Jsme hráči stejně jako vy, kteří si myslí, že si hra zaslouží více zájmu. Náš patch obsahuje mnoho změn a vylepšení. Pracovali jsme na něm ve volném čase a se ctí. Ještě jednou Vám děkujeme a bavte se!



Návod k instalaci

1. Otevřít *.RAR archiv a dvakrát kliknout na Patcher.exe
2. Postupovat podle pokynů při instalaci
3. Po dokončení instalace vypnout instalátor, poklepat na vietcong2.exe pro spuštění VC2

Changelog:

- ZMĚNĚNO: konzolový příkaz pl.ban zakáže ID a IP hráče pro lepší bezpečnost
- ZMĚNĚNO: originální DVD s hrou není potřeba pro hraní hry
- ZMĚNĚNO: Napalm útok
- ZMĚNĚNO: model a animace Remingtonu
- ZMĚNĚNO: M14 má jiný model
- ZMĚNĚNO: Mac-10 zvuk střelby
- ZMĚNĚNO: Vz. 58 zvuk střelby
- OPRAVENO: chyba s ID (maximum bylo 255)
- OPRAVENO: hodnosti (podrobnosti níže)
- OPRAVENO: stahování map (podrobnosti níže)
- OPRAVENO: Hradba již funguje i na Windows 7
- OPRAVENO: spadnutí serveru, pokud hráč opustí server před koncem hlasování o kicku/banu
- OPRAVENO: pro úpravu mapy hráč vidí download tlačítko v serverlistu, i když ofic. mapa běží
- OPRAVENO: vozidlo po havárii exploduje
- OPRAVENO: spadnutí serveru, pokud hráč používá %n nebo %s v přezdívce
- OPRAVENO: NVABase létající chyba (neviditelné stěny)
- OPRAVENO: NVABase skákací chyba
- OPRAVENO: není možno vyjet s autem mimo mapu
- OPRAVENO: Junglepoint skákací chyba
- OPRAVENO: Frontier drátěný plot chyba
- OPRAVENO: Checkpoint chyba mapy
- OPRAVENO: Tigerfalls skákací chyba
- OPRAVENO: Hradba má automatické aktualizace
- OPRAVENO: MMG chyba
- OPRAVENO: 3pv chyba kouře granátu

- NOVINKA: podpora Windows 8
- NOVINKA: konzolové příkazy (podrobnosti níže)
- NOVINKA: parametry spuštění (podrobnosti níže)
- NOVINKA: tváře, hlasy, čepice
- NOVINKA: in-game mapa Citadel
- NOVINKA: kouř u dělostřelectva
- NOVINKA: útok vrtulníky

Hodnosti

Je potřeba mít GameSpy účet a přihlásit se s ním ve hře. Po úspěšném přihlášení můžete být zařazen.

Rank	Score
PVT	0
PFC	24
CPL	74
SGT	144
SSG	240
SFC	384
MSG	540
SGM	720
2LT	960
1LT	1320
CPT	1800
MAJ	2520
LTC	3480
COL	4800
BG	6240
MG	7800
LTG	9840
GEN	12000

Map downloader

Strana klienta

Hráči už nebudou muset hledat vlastní mapy na internetu, patch 1.20 obsahuje map downloader. Najdete-li server s vlastní mapou, můžete si tuto mapu stáhnout přímo přes tento downloader. Protože až dosud hráči stahovali vlastní mapy ručně, je nutno tyto dříve stažené mapy odstranit. Hodně map výrobců používá stejné ID mapy pro různé verze mapy, proto je musíte odstranit a stáhnout znovu přes downloader.

Pokud narazíte na mapu, která není dostupná před downloader, oznamte nám to.

Strana serveru

Můžete si nastavit svůj server pro stahování map přímo z vašeho serveru nebo si můžete stáhnout mapy z <http://code.google.com/p/vc2-map-addon-project/downloads/list>.

Nové parametry spuštění

Při spuštění Vietcongu 2 jako první uvidíte okno nastavení, které Vám umožní měnit rozlišení obrazovky a kvalitu obrazu (toto nastavení může být změněno ze hry v menu Možnosti). Jakmile si vyberete požadované nastavení, stiskněte tlačítko OK pro spuštění hry.



Vypnout multipass rendrování

Vypnout / zapnout multipass rendering

16:9 / 16:10 mód

Vypnout / zapnout opravu pro širokoúhlý formát. Opatrně, hra vypadá jinak.

Max. 80 FPS

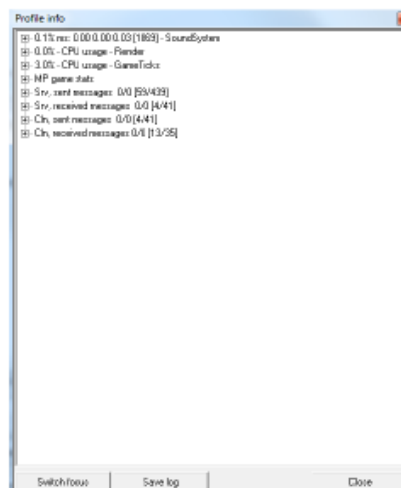
Maximálně 80 snímků za sekundu.

Tmavé shadery

Změna barevné hloubky hry.

Profilování

Díky tomuto nástroji můžete vidět využití procesoru, MP statistiky apod. Doporučuje se nástroj použít jen na dedikovaném serveru. Pro zapnutí okna použijte konzolový příkaz `dbg.doprof`.



Nové konzolové příkazy

admin.list

Zobrazit všechny přihlášené adminy na serveru.

upld.list

Zobrazit seznam uživatelů, kteří si stahují update Hradby.

dbg.doprof

Zapnout / vypnout profilovací nástroj.

dbg.logsnds

Zobrazení / skrytí profilovacího nástroje.

disable.explosive [0/1/2]

Výchozí hodnota 0; 1 pro vypnuté LAW, RPG-7, XM-148, M-79; 2 pro LAW, RPG-7, XM-148, M-79 a granáty.

disable.chat [0/1]

Výchozí hodnota je 0; 1 pro vypnutý chat (hráč může vidět jen to, co napsal).

disable.smoke [0/1]

Výchozí hodnota je 0 pro zapnutý kouř; 1 je pro vypnutý kouř.

cln.toadmin [player_cln]

Přidělí práva konkrétnímu klientovi.

cln.ban [player_cln]

IP ban pro klientské číslo na 30 minut.

box.limit [number]

Limit boxu (munice, zdravotník) v rozsahu 0 – 9999 (výchozí hodnota je 20).

nextmap.id [map_id]

Změna mapy podle ID mapy v maplistu.

mrot.random

Náhodné otočení mapy.

srv.password [text]

Použití "" pro odemčení nebo zamčené vašeho serveru pomocí hesla.

get.info

Zobrazení informací o serveru: počet připojení od spuštění serveru a celkový počet návštěvníků.

get.score

Ukáže vaše celkové skóre na aktuálním serveru.

Hradba

Pokud je Hradba aktivní, můžete využít tyto další konzolové příkazy. Všechny příkazy hb.enableXXX jdou změnit v hradbasettings.ini.

hb.enable149

Povoluje nebo zakazuje kick #149. Výchozí hodnota je 0.

hb.enable139

Povoluje nebo zakazuje kick #139. Výchozí hodnota je 1.

hb.enable129

Povoluje nebo zakazuje kick #129. Výchozí hodnota je 1.

hb.enableosinfo

Povoluje zobrazit verzi operačního systému připojeného klienta.

hb.scr.getfromcln [player_id] [16-300]

Udělá screenshot z klienta na server do složky hradba\screens. 16-300 velikost přijatých obrázků.

hb.getver

Ukáže verzi Hradby.

hradbasettings.ini

Soubor naleznete v hlavní složce Vietcong 2.

ENABLE_#149=0 : zapnutí nebo vypnutí detekce #149

ENABLE_#128=1 : zapnutí nebo vypnutí detekce #128

ENABLE_#139=1 : zapnutí nebo vypnutí detekce #139

MAX_FILESIZE=0 : max. velikost mapy ke stažení v MB. Pokud je velikost 0, budou hráči stahovat mapy z internetového serveru, ne vašeho.

MAPSERVERLINK= vc2-map-addon-project.googlecode.com/svn/trunk/%d.txt

Odkaz na internetový server, kde najdete mapy. Odkaz může mít max. 62 znaků. Měnit pouze v případě, že víte, co děláte!

server-setting.ini

Soubor naleznete v hlavní složce Vietcong 2. Pokud nechcete uložit nastavení vašeho serveru, je nutno to uložit do tohoto souboru. Tento soubor je jen pro nové příkazy, původní nastavení serveru je v *.srv jako předtím.

Titulky

Defcon

Vedoucí projektu, kodér

Mikko

Vedoucí programátor

Speciální poděkování

Pterodon

Za vytvoření hry

indiGlow

Za vytvoření přídavku Fist Bravo

Daan24#

Samostatná mapa Cityhall

Vilu, John, Murphy

Betatestování

Vietcong.info komunitě a adminům

Vietcong2.eu komunitě a adminům

Kontakt

Máte-li problémy, nebo jste našli mapu, která není v našem downloader, napište nám, prosím, e-mail. Odpovíme co nejdřív, jak to bude možné.

email(at)defwen.com

Ochranná známka

Vietcong 2 developed by Pterodon a.s. Pterodon and the Pterodon logo , Illusion Softworks and the Illusion Softworks logo, 2K Games, the 2K logo, Take-Two Interactive Software and the Take-Two logo are all trademarks and/or registered trademarks of Take-Two Interactive Software. GameSpy and the "Powered by GameSpy" design are trademarks of GameSpy Industries, Inc. All other trademarks are properties of their respective owners. Original game published by 2K Games. All rights reserved.

Český překlad: Kubaiss